

EXAMEN TEORICO PARA LA OBTENCIÓN DE HANDICAP

JUGADOR:

CLUB:

NUMERO LICENCIA: 88 **HANDICAP:**

PRIMERA PARTE (20 preguntas)

1.- Etiqueta y comportamiento en el campo:

- a) Sacaremos la bola del agujero con la cabeza del putter.
- b) Arreglaremos los impactos de bola (piques) con un utensilio adecuado, estén o no hechos por el jugador.
- c) Nos apoyaremos en el putter mientras esperamos nuestro turno de juego.
- d) Tras la terminación del hoyo por los jugadores, no repararemos los daños causados por los zapatos de golf.

2.- Etiqueta y comportamiento en el campo:

- a) Hemos dado paso al partido siguiente por estar buscando una bola, pero al encontrar la bola, reemprendemos el juego anulando la concesión.
- b) Es correcto realizar swings de prácticas sacando chuletas en el lugar de salida.
- c) En el lugar de salida un jugador no debería colocar su bola hasta que sea su turno de juego.
- d) Es correcto hacer rodar su carro sobre el tee de salida o sobre el green.

3.- Respecto a los palos: (Regla 4)

- a) Podemos tomar prestado un palo de un compañero de partido para ejecutar un golpe.
- b) Se puede iniciar una vuelta estipulada con más de 14 palos.
- c) Si rompemos un palo al golpear contra el suelo por enfado, lo podemos sustituir por otro.
- d) Podemos llevar en la bolsa dos drivers, siempre que el número de palos llevados no exceda de 14.

4.- En una competición respecto a la tarjeta: (Regla 6-6)

- a) El responsable de la suma de los resultados de una tarjeta es el jugador.
- b) Si se anota un resultado en un hoyo superior al obtenido, el jugador está descalificado.
- c) El responsable de la anotación correcta del resultado de cada hoyo es el jugador.
- d) Una tarjeta es válida, si está firmada sólo por el marcador.

5.- Después de un mal golpe de un jugador, su marcador le dice “Te estás levantando al golpear la bola”: (Regla 8-1)

- a) El marcador tiene 2 golpes de penalidad.
- b) El jugador tiene 2 golpes de penalidad.
- c) El jugador y el marcador tienen 2 golpes de penalidad cada uno.
- d) No tienen penalidad ninguno de los dos.

6.- Si la bola cae del tee mientras un jugador hace un swing de práctica: (Regla 11-3)

- a) No tiene penalidad, porque la bola no estaba en juego.
- b) Se considera golpe dado y se juega donde queda.
- c) Se considera golpe dado y la bola se repone.
- d) Se considera golpe dado y además tenemos un golpe de penalidad adicional.

7.- Cuando nuestra bola está en un bunker: (Regla 13-4)

- a) Se puede apoyar el palo en la arena.
- b) Puede hacerse un swing de práctica, sacando arena.
- c) No puede hacerse ningún swing de práctica, éste debe hacerse fuera del bunker.
- d) Puede hacerse un swing de práctica, sin tocar arena.

8.- Si en el momento en el que tiene que patear un jugador, llueve abundantemente: (Regla 14-2)

- a) El contrario puede protegerle con un paraguas.
- b) El jugador puede sostener un paraguas con una mano y patear con la otra.
- c) Su caddie puede protegerle con un paraguas.
- d) No se puede realizar ninguna de las tres operaciones anteriores.

9.- Si un jugador ha jugado bola equivocada: (Regla 15-3)

- a) Abandonará la bola equivocada y jugará su bola con 1 golpe de penalidad.
- b) Abandonará la bola equivocada y jugará su bola con 2 golpes de penalidad.
- c) Terminará el hoyo con la bola equivocada anotándose 1 golpe de penalidad.
- d) Terminará el hoyo con la bola equivocada anotándose 2 golpes de penalidad.

10.- Bola en reposo movida: (Regla 18)

- a) Si una bola en reposo es movida por otra bola en movimiento, la bola movida se jugará como repose.
- b) Si una bola en reposo se mueve después de preparar el golpe, la bola debe ser repuesta sin penalidad.
- c) Si una bola en reposo es movida por el jugador, éste incurre en 1 golpe de penalidad y la bola debe ser repuesta.
- d) Si una bola en reposo es movida por un cuidador del campo, la bola se jugará como repose.

11.- Si una bola en movimiento es desviada o detenida por el jugador, su caddie o su equipo: (Regla 19-2)

- a) Se juega como quede, sin penalidad.
- b) El golpe se cancela y se repite sin penalidad.
- c) Se juega como quede, con 2 golpes de penalidad.
- d) Se juega como quede, con 1 golpe de penalidad.

12.- Una bola que ha de ser dropada: (Regla 20-2)

- a) Sólo puede ser dropada por el jugador.
- b) Si se dropa de forma inapropiada, el jugador incurre en 2 golpes de penalidad.
- c) Un dropaje se repetirá sin penalidad, si la bola rueda más de 2 metros.
- d) Puede ser dropada por nuestro compañero de bando.

13.- Identifique qué objetos son considerados impedimentos sueltos: (Definiciones)

- a) Una piedra suelta, arena en el recorrido, una rama caída de un árbol.
- b) Una piedra suelta, arena en el green, una lata de refresco.
- c) Una naranja caída de un árbol, arena en el green, una piedra suelta.
- d) Una piedra suelta, un rastrillo, una rama caída de un árbol.

14.- Existe interferencia por una obstrucción inamovible: (Regla 24-2)

- a) Cuando la bola reposa sobre la obstrucción.
- b) Cuando la obstrucción interfiere con la colocación del jugador.
- c) Cuando la obstrucción interfiere con el área de swing que pretende realizar.
- d) a), b) y c) son correctas.

15.- Existe interferencia por una condición anormal del terreno: (Regla 25-1)

- a) Cuando la bola está en un obstáculo de agua.
- b) Cuando la bola reposa o toca la condición.
- c) Cuando la condición interfiere con la colocación del jugador o el área de swing que intenta efectuar.
- d) b) y c) son correctas.

16.- Si nuestra bola está en un obstáculo de agua (marcado con estacas o líneas amarillas): (Regla 26-1)

- a) Podemos jugar con 1 golpe de penalidad, desde donde jugamos el golpe anterior.
- b) Podemos jugar con 1 golpe de penalidad, dentro de la distancia de 2 palos, y no más cerca del agujero, que el punto por donde la bola cruzó por última vez el obstáculo de agua.
- c) Podemos quitar piedras y ramitas sueltas, situadas en el obstáculo de agua.
- d) No la podemos jugar como reposa.

17.- Si nuestra bola está en un obstáculo de agua lateral (marcado con estacas o líneas rojas), añadiendo 1 golpe de penalidad podemos: (Regla 26-1)

- a) Jugar desde donde jugamos el golpe anterior.
- b) Dropar detrás del obstáculo de agua, en la prolongación de una línea que una el agujero y el punto por donde la bola cruzó por última vez el obstáculo de agua lateral.
- c) Dropar dentro de la distancia de 2 palos, y no más cerca del agujero, que el punto por donde la bola cruzó por última vez el obstáculo de agua lateral.
- d) a), b) y c) son correctas.

18.- Si nuestra bola está fuera de límites: (Regla 27-1)

- a) Dropamos una bola a dos palos de distancia por donde salió fuera de límites, con un golpe de penalidad.
- b) Dropamos una bola a un palo de distancia por donde salió fuera de límites, con dos golpes de penalidad.
- c) Jugamos una bola desde donde jugamos el golpe anterior con un golpe de penalidad.
- d) Jugamos una bola desde donde jugamos el golpe anterior con dos golpes de penalidad.

19.- Podemos jugar una bola provisional: (Regla 27-2)

- a) Si nuestra bola puede estar perdida en un obstáculo de agua.
- b) Si nuestra bola puede estar perdida fuera de un obstáculo de agua o puede estar fuera de límites.
- c) Cuando nos hemos adelantado a buscar la bola y creemos que no la encontraremos rápidamente.
- d) Sin informar al contrario, marcador o compañero-competidor.

20.- Una bola puede ser declarada injugable: (Regla 28)

- a) Por el jugador.
- b) Por el marcador.
- c) Por el caddie.
- d) En un obstáculo de agua.

SEGUNDA PARTE (20 preguntas)

1.- Los jugadores no deberían situarse cerca o directamente detrás de la bola, o directamente detrás del agujero, cuando un jugador está a punto de jugar. (Etiqueta y comportamiento en el campo).

V - F

2.- Aunque nuestro grupo no haya perdido un hoyo, pero es evidente que el grupo que va detrás juega más rápido, deberíamos invitarles a pasar. (Etiqueta y comportamiento en el campo).

V - F

3.- Un jugador debería asegurarse de que cualquier aparato electrónico llevado en el campo (por ejemplo un teléfono móvil), no distrae a otros jugadores. (Etiqueta y comportamiento en el campo).

V - F

4.- Antes de abandonar un bunker aunque encontremos pisadas hechas por otros jugadores próximas a nosotros, sólo alisaremos y rastrillaremos las nuestras. (Etiqueta y comportamiento en el campo).

V - F

5.- El responsable de la anotación correcta en una tarjeta, del resultado de cada hoyo es el marcador. (Regla 6-6).

V - F

6.- Si un jugador pregunta la distancia que hay desde su bola al agujero, tiene 2 golpes de penalidad. (Regla 8-1).

V - F

7.- En el green, un jugador puede quitar agua accidental que se encuentra en su línea de putt. (Regla 13-2).

V - F

8.- Si un jugador juega bola equivocada en un bunker, no tiene penalidad. (Regla 15-3).

V - F

9.- En el juego por hoyos (Match-Play), si un jugador juega una bola equivocada, pierde el hoyo. (Regla 15-3).

V - F

10.- Si un jugador termina un hoyo con bola equivocada y sale desde el siguiente lugar de salida, está descalificado. (Regla 15-3).

V - F

11.- En el green un jugador puede reparar daños causados por los clavos de zapatos que se encuentren en su línea de putt. (Regla 16-1).

V - F

12.- Un jugador puede pedir que le atiendan la bandera, sólo si su bola está en el green. (Regla 17-1).

V - F

13.- Si una bola en reposo es movida por una causa ajena, no hay penalidad y la bola debe ser repuesta. (Regla 18-1).

V - F

14.- Si una bola en reposo es movida al quitar un impedimento suelto en el green, se añade 1 golpe de penalidad y la bola debe ser repuesta. (Regla 18-2).

V - F

15.- En el juego por golpes (Stroke-Play), si un jugador pateo desde el green y su bola golpea a otra que también está en el green, tiene dos golpes de penalidad. (Regla 19-5).

V - F

16.- Una bola dropada, se volverá a dropar sin penalidad si al rodar va a parar fuera de límites. (Regla 20-2).

V - F

17.- Un jugador puede obtener alivio sin penalidad por interferencia de una obstrucción inamovible siempre, excepto cuando su bola está en un obstáculo de agua. (Regla 24-2).

V - F

18.- Si la bola de un jugador está en un obstáculo de agua lateral (marcado con estacas o líneas rojas), sólo podrá dropar una bola con 1 golpe de penalidad dentro de la distancia de dos palos sin ganar distancia al agujero. (Regla 26-1).

V - F

19.- Una bola provisional se convierte en bola en juego, si se ejecuta un golpe con ella desde el lugar donde se supone que está la bola original. (Regla 27-2).

V - F

20.- Una bola sólo la puede declarar injugable el propio jugador o su caddie. (Regla 28).

V - F

Nombre y firma del Jugador:

En, a de de